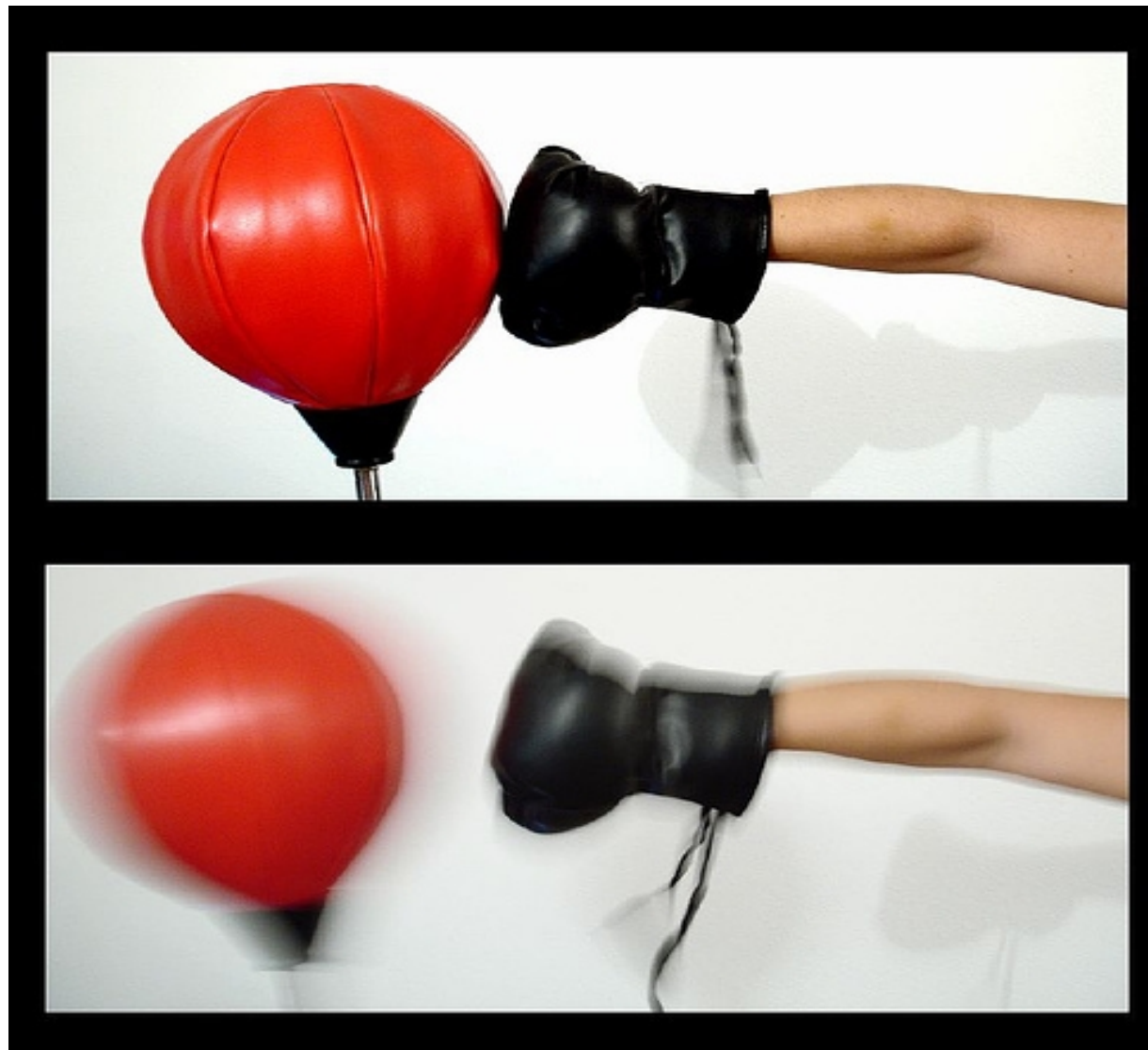


Trudna sztuka motywowania pracowników IT



<http://flickr.com/photos/combinedmedia/>

Motywacja



<http://flickr.com/photos/cambiodefractal>

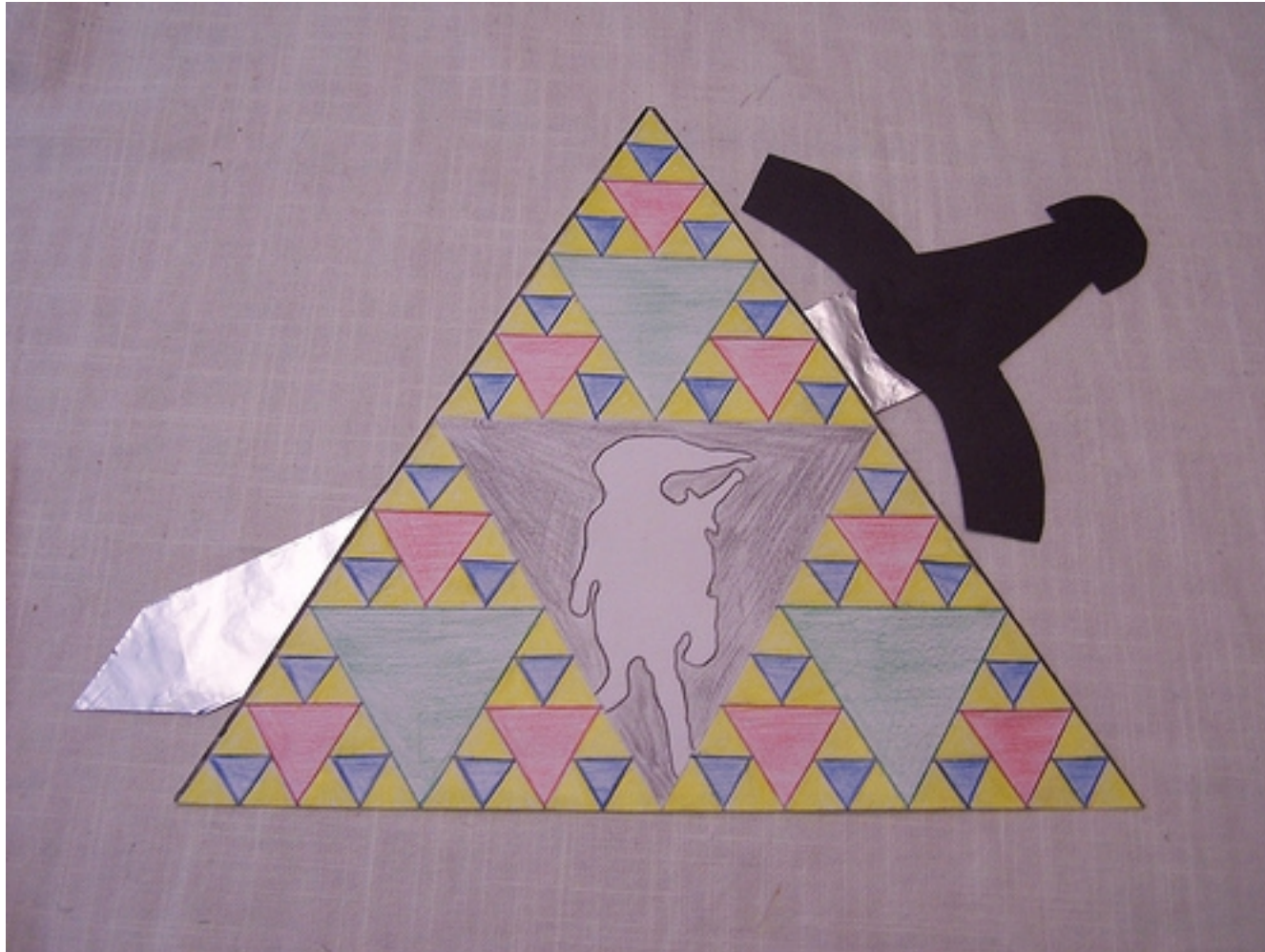
Teoria



Teoria

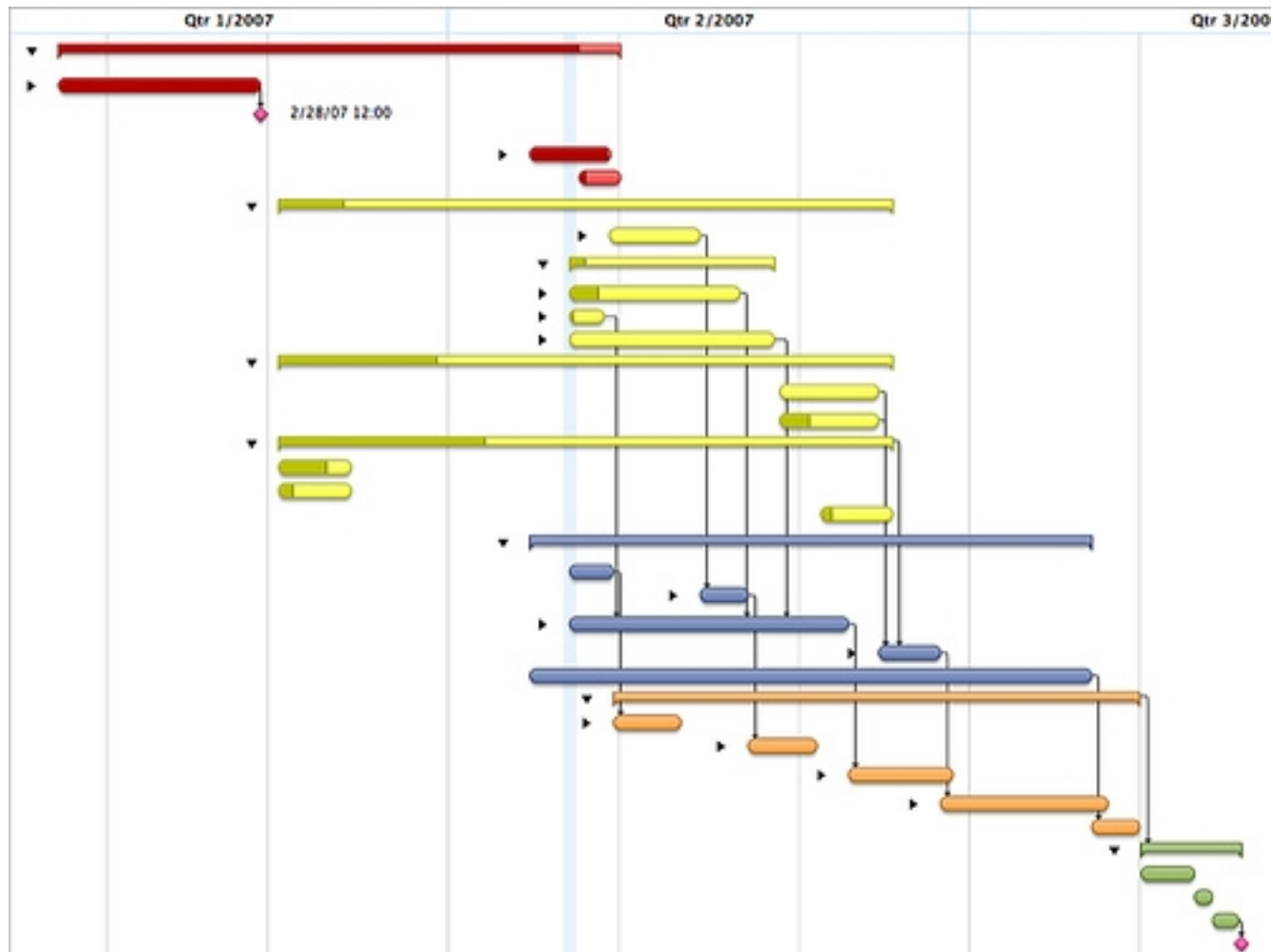


Zarządzanie projektem



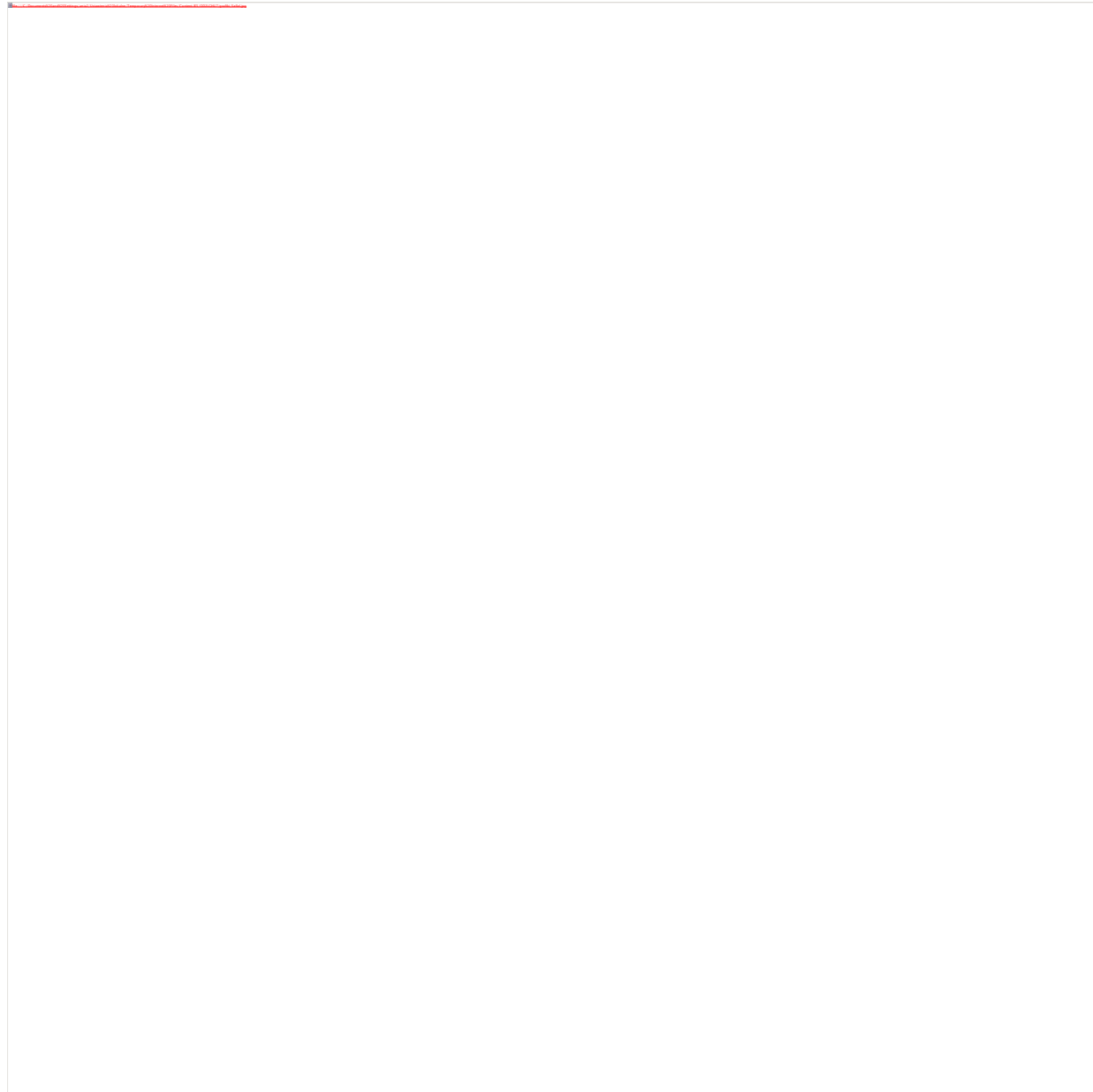
<http://flickr.com/photos/bwats2>

Zarządzanie projektem

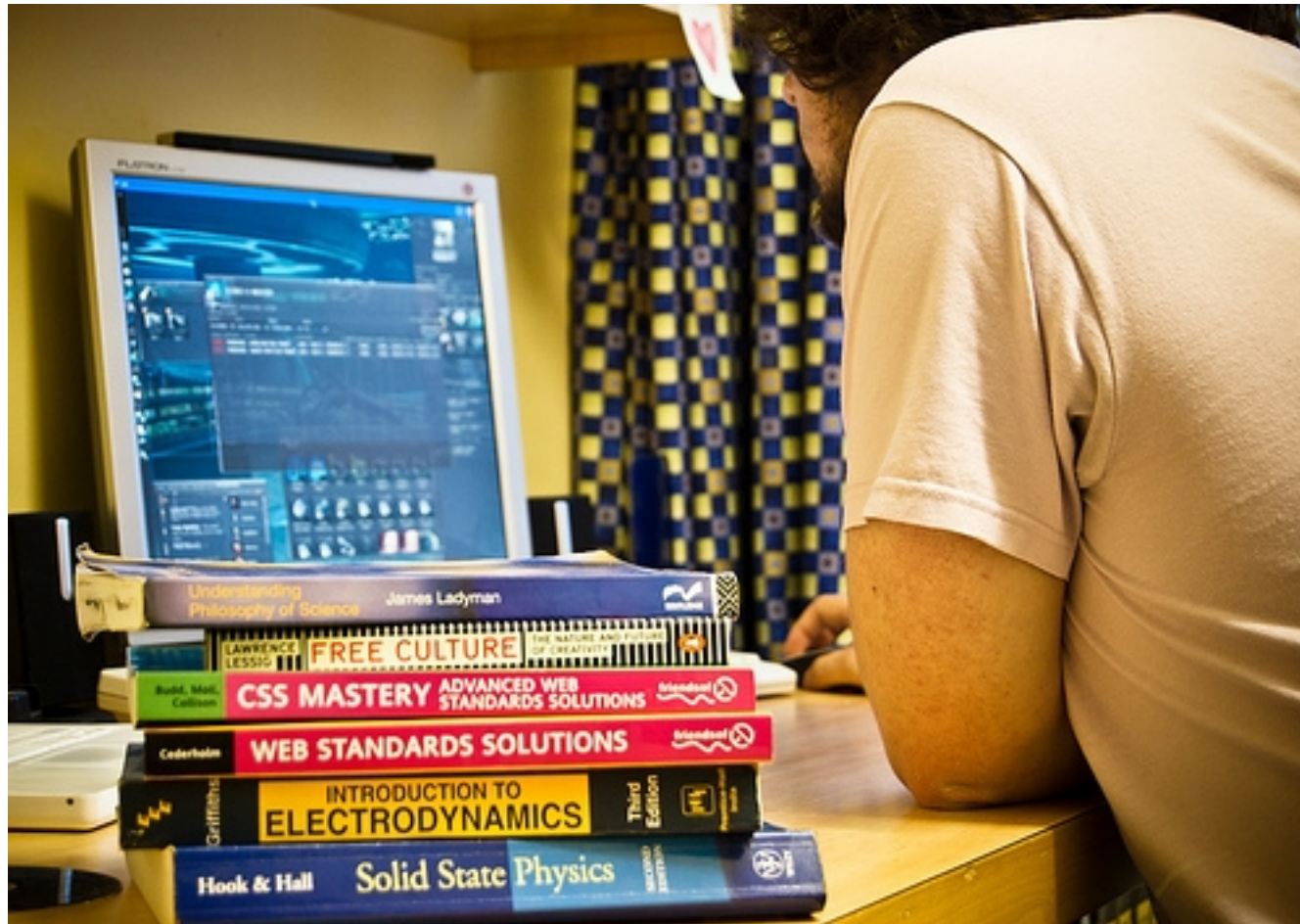


<http://flickr.com/photos/perhapstoopink>

Zespół projektowy



Kogo motywować?



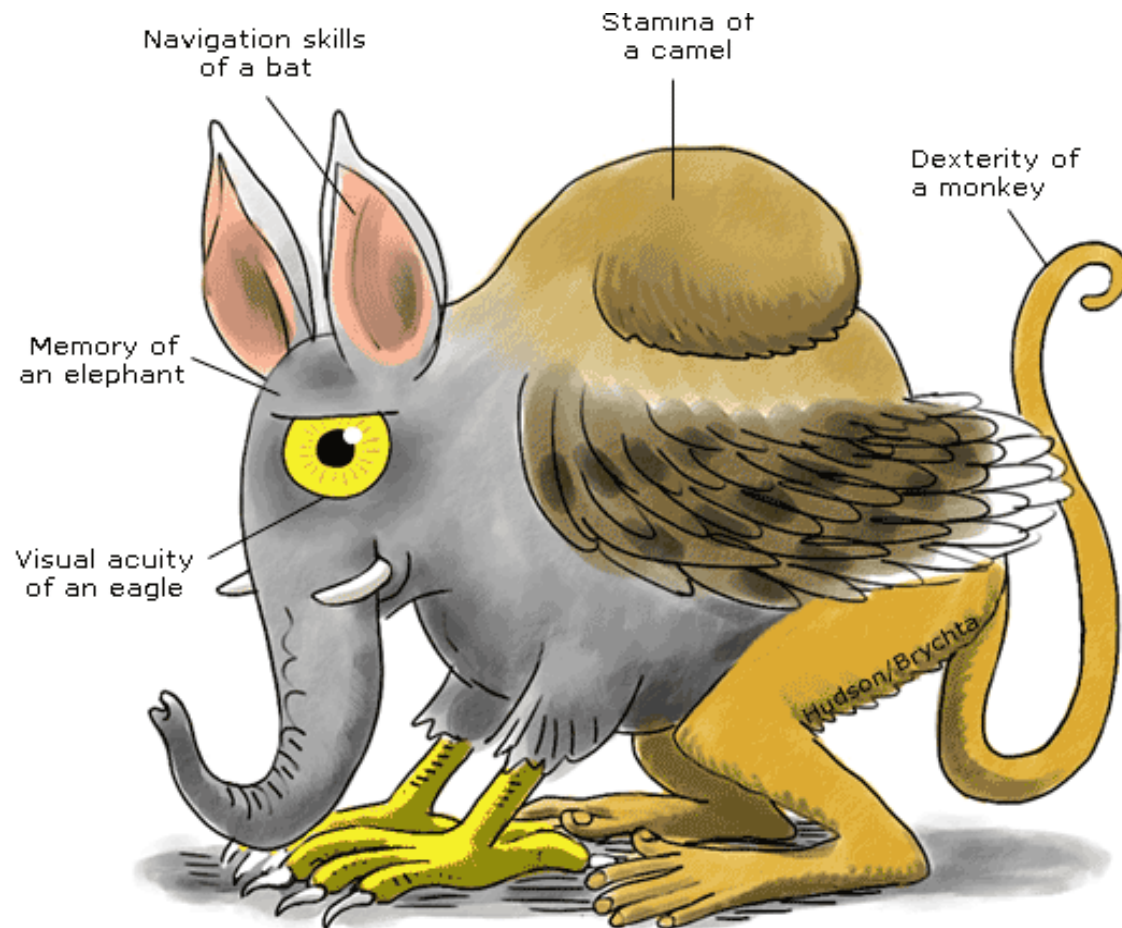
<http://flickr.com/photos/dotbenjamin/>

Kogo motywować?



<http://flickr.com/photos/fernando>

Idealny pracownik



Copyright © 2001-2004 Syntagm Ltd

Systemy motywacyjne



<http://flickr.com/photos/bradipo>

Systemy motywacyjne

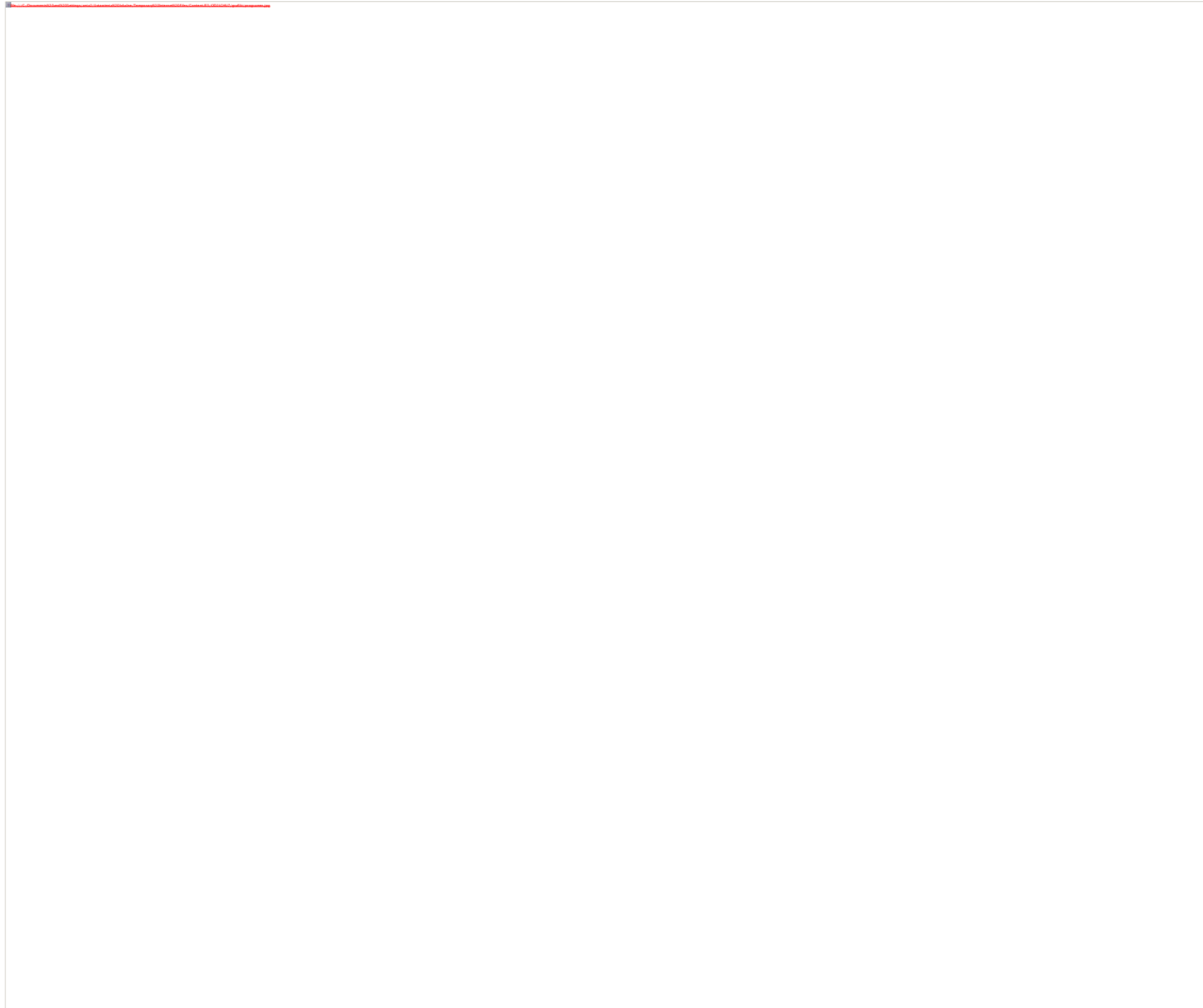


Systemy motywacyjne

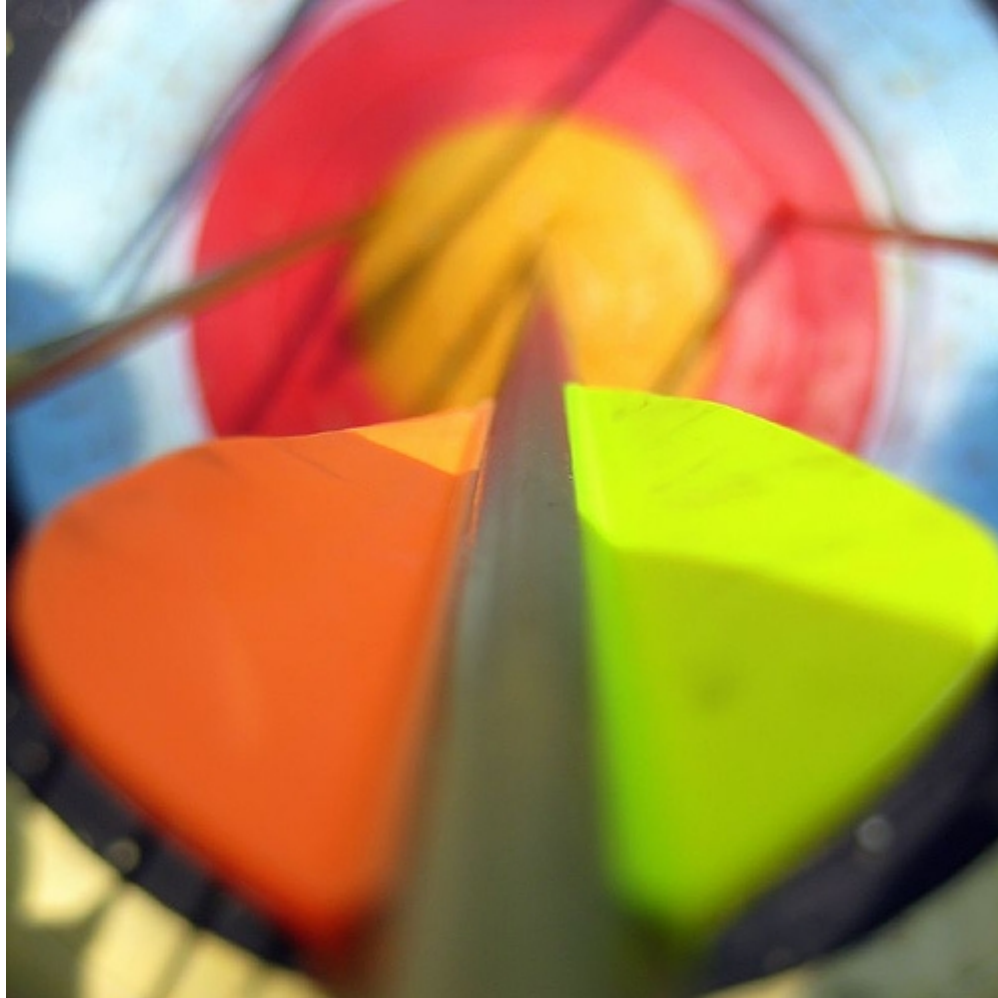


<http://flickr.com/photos/sualk61>

Złe praktyki



Cel



<http://flickr.com/photos/darwinbell>

Istniejące gry

SLOGAN

© All Rights Reserved Multilogue™ International, Inc.
& UCS Ulrich Creative Simulations

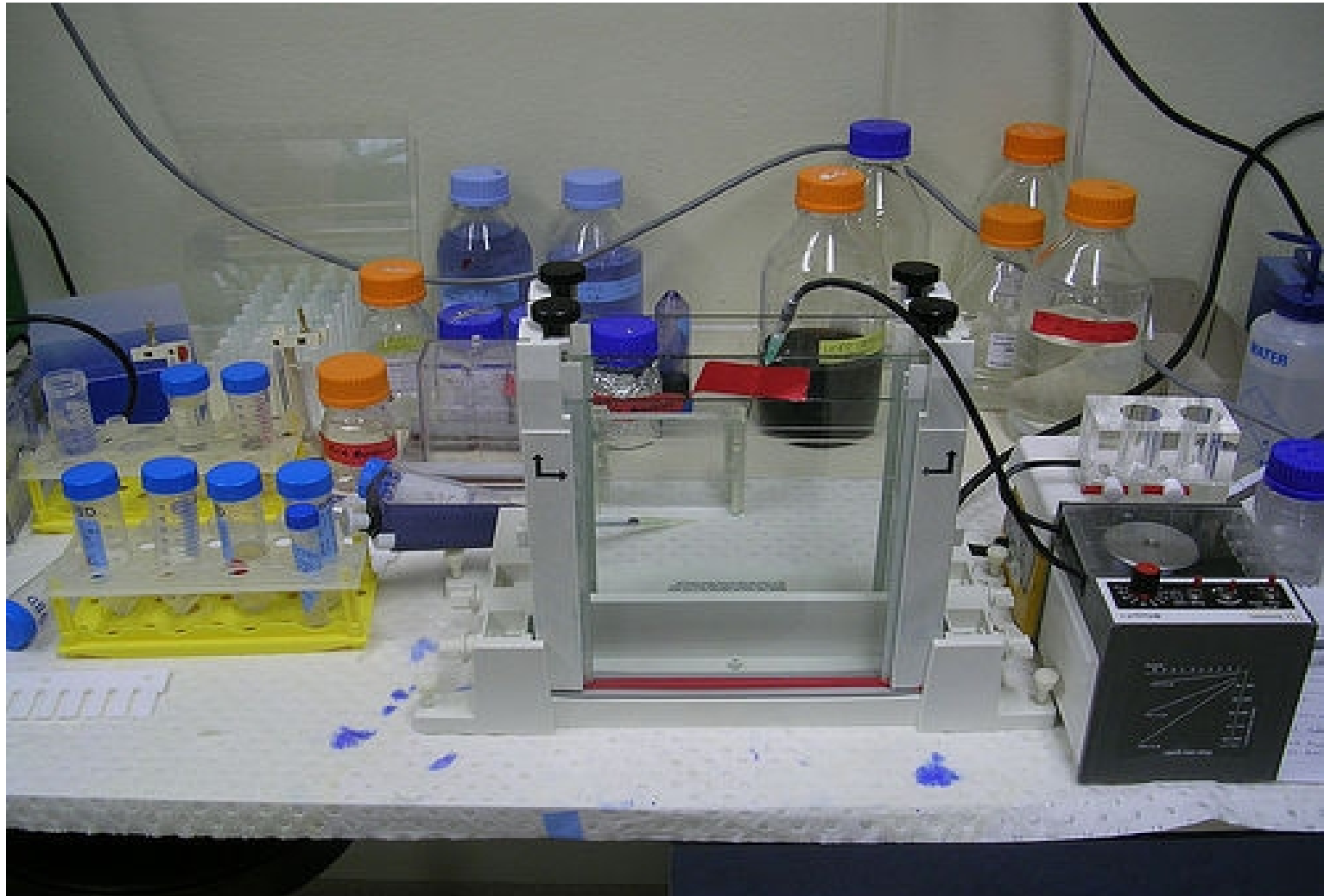


Historia



http://flickr.com/photos/e_photos

Eksperyment



<http://flickr.com/photos/phdstudent>

Wyniki eksperymentu



Wyniki eksperymentu



<http://flickr.com/photos/dailypic>

Kontakt → monika.rosinska@gmail.com



<http://flickr.com/photos/apesara>

Dziękuję za uwagę :)