



Budowa sieci: szkielet / agregacja / dostęp



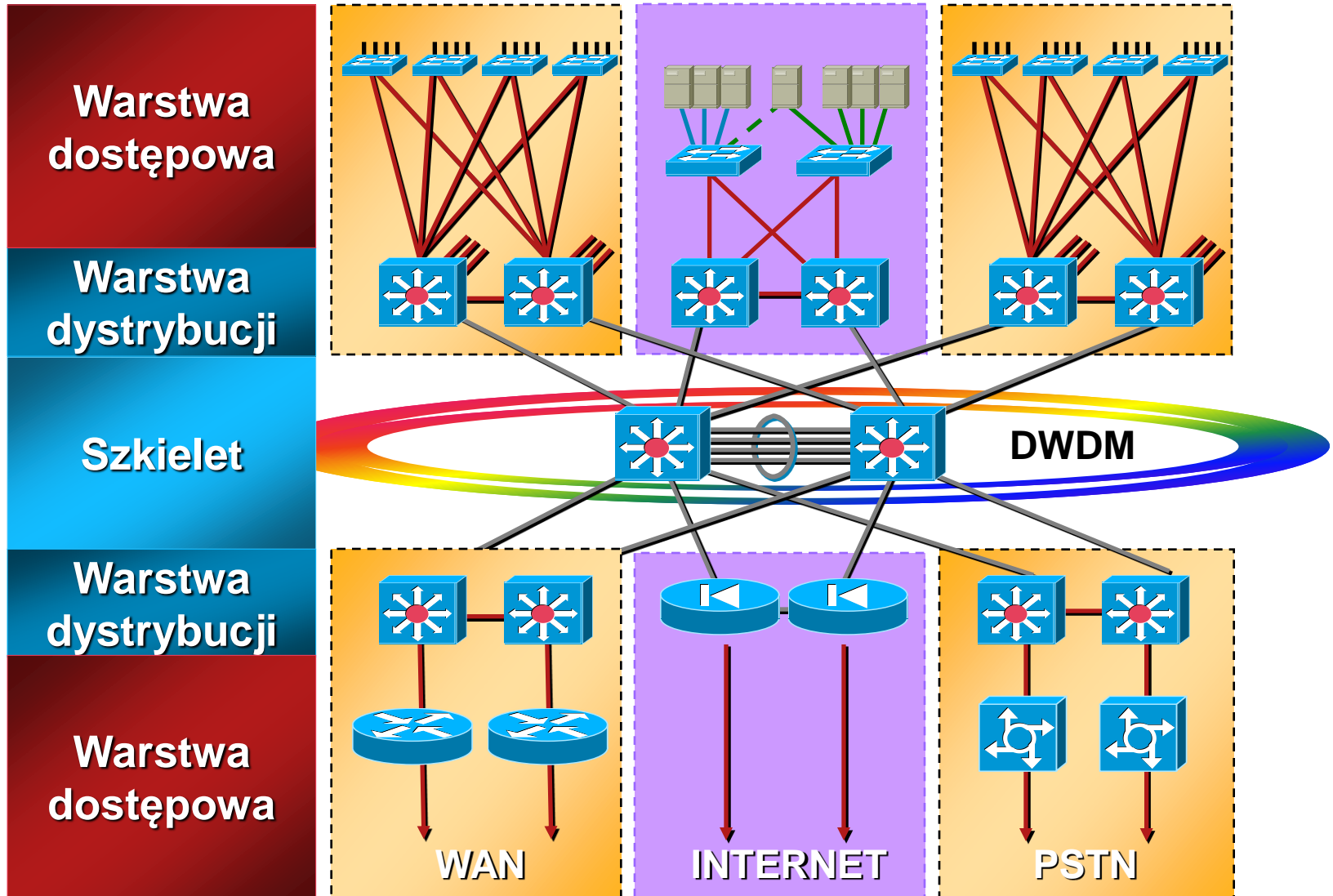
Marcin Aronowski
maaronow@cisco.com

Warszawa, marzec 2011



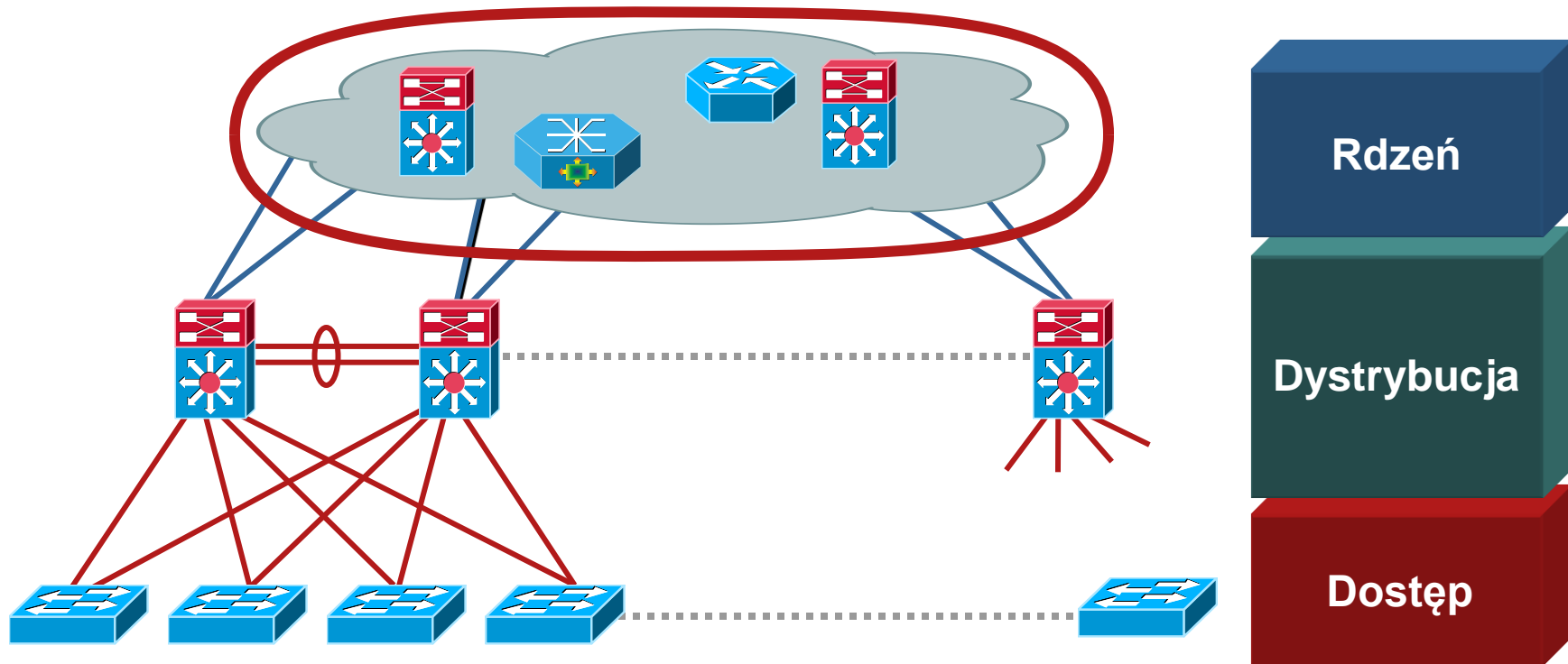
Hierarchia w LAN

Hierarchiczny model sieci LAN



Definicja rdzenia sieci

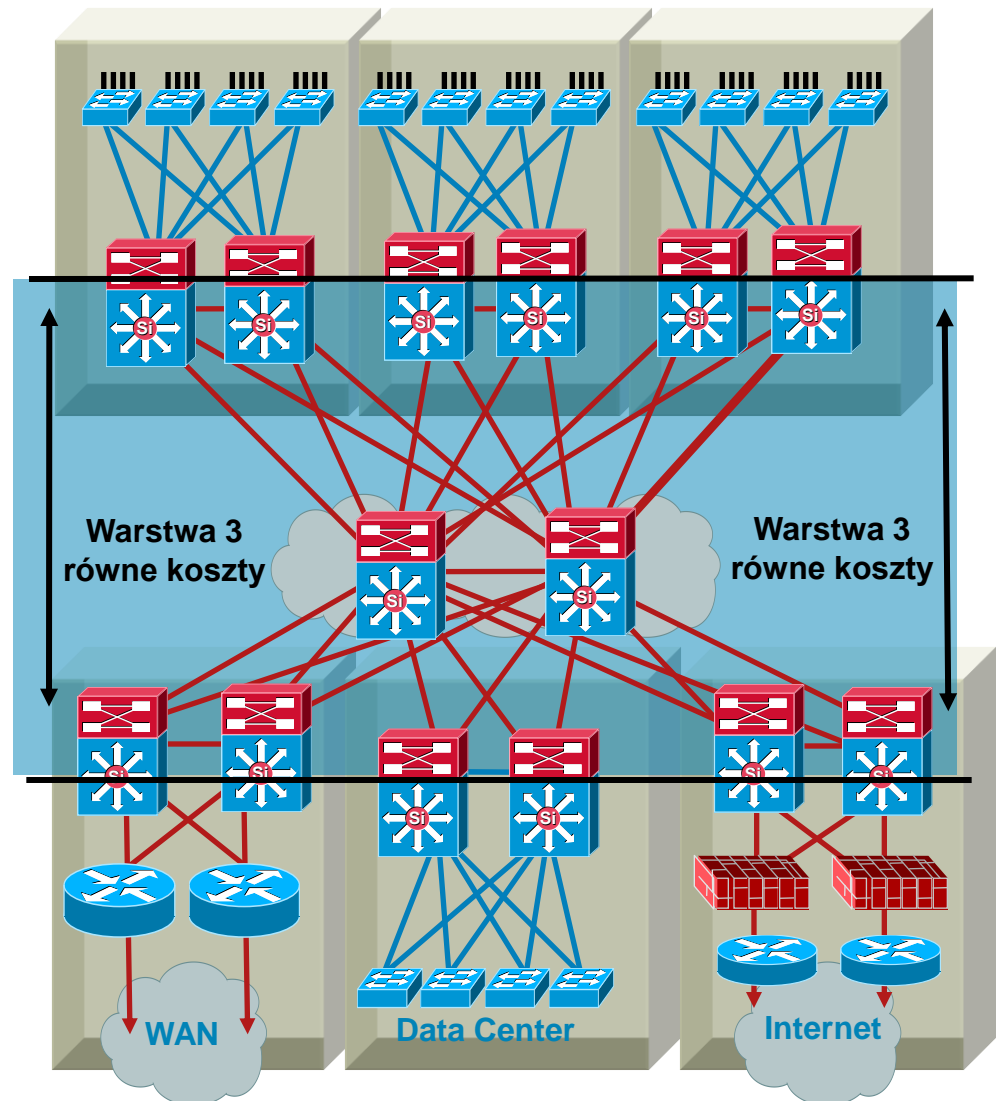
Skalowalność, niezawodność, szybka zbieżność



- Szkielet dla całej sieci – łączy poszczególne bloki funkcjonalne
- Wydajność i stabilność a złożoność
- Agregacja dla warstwy dystrybucji
- Dedykowany rdzeń pozwala na łatwiejszą rozbudowę sieci

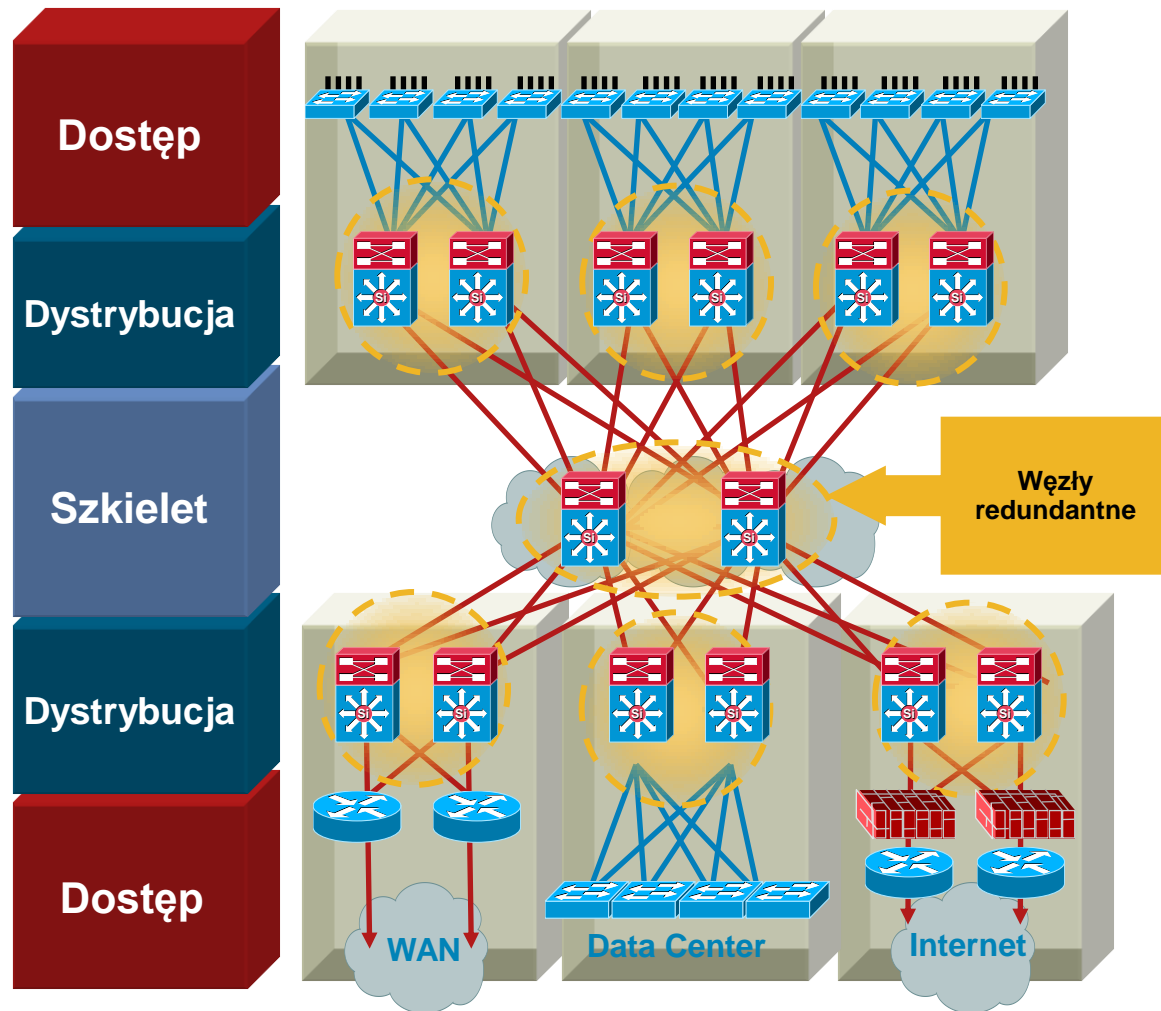
Rdzeń sieci – L3

- Zasadniczo pomiędzy dystrybucją i rdzeniem oraz w ramach rdzenia sieci
- Szybka zmiana trasy w przypadku awarii
- Lepiej budować „trójkąty” niż „czworokąty” – przewidywalna zbieżność
- Redundantne połączenia L3, aby uniknąć „czarnych dziur”
- Sumaryzacja w stronę rdzenia ogranicza zapytania EIGRP oraz propagację LSA OSPFa
- Tuning mechanizmów przesyłania (np. CEF) L3/L4 pozwala na pełne wykorzystanie łączy



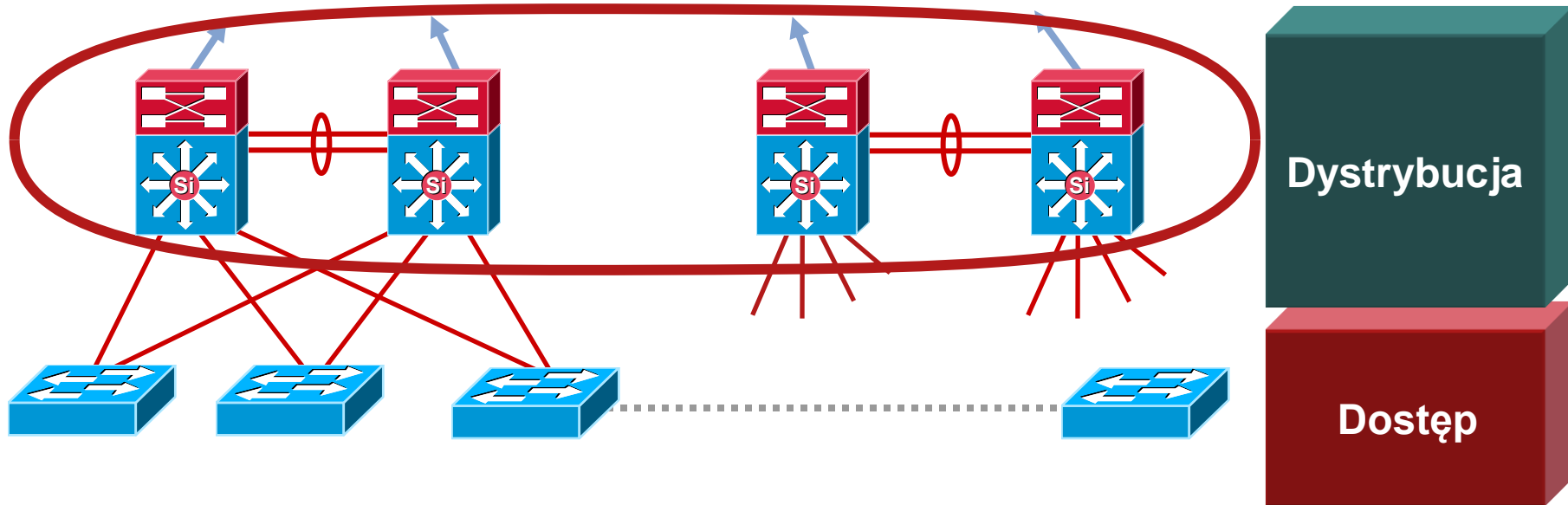
Rdzeń sieci – redundancja NSF/SSO

- W momencie wystąpienia awarii modułu zarządzającego ruch jest nadal przekazywany – zapasowy Supervisor tylko odświeża a nie odbudowuje tablicę FIB
- NSF = Non-Stop Forwarding
- SSO = Stateful SwitchOver



Definicja warstwy dystrybucyjnej

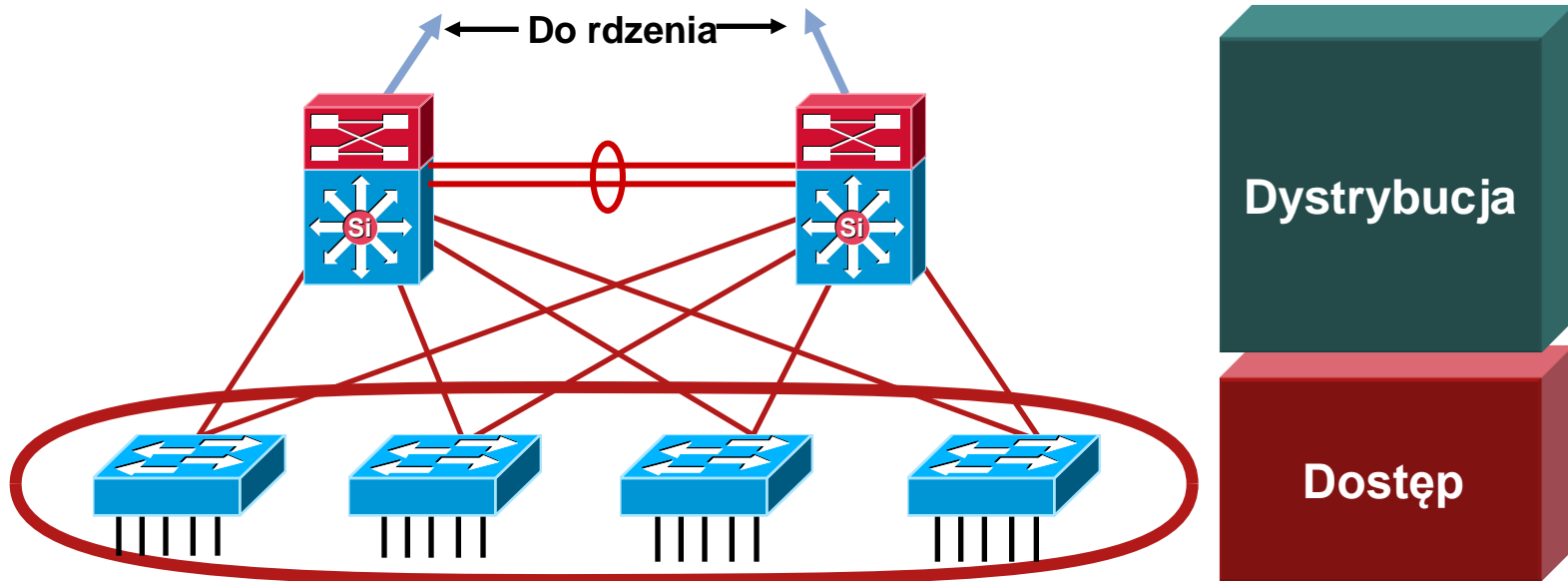
Zbieżność, QoS i duża niezawodność



- Niezawodność, równoważenie ruchu, QoS
- Agregacja ruchu z warstwy dostępowej i połączenie do rdzenia
- Przełączanie w warstwie 3
- Chroni rdzeń przed problemami warstwy dostępowej
- Spanning Tree:
 - Tylko wówczas, gdy konieczne: ustawić STP Root, Root Guard Rapid PVST+—Per VLAN 802.1w
- Sumaryzacja, szybka zbieżność, redundantne ścieżki, równoważenie ruchu
- HSRP lub GLBP dla zapewnienia redundancji

Definicja warstwy dostępowej

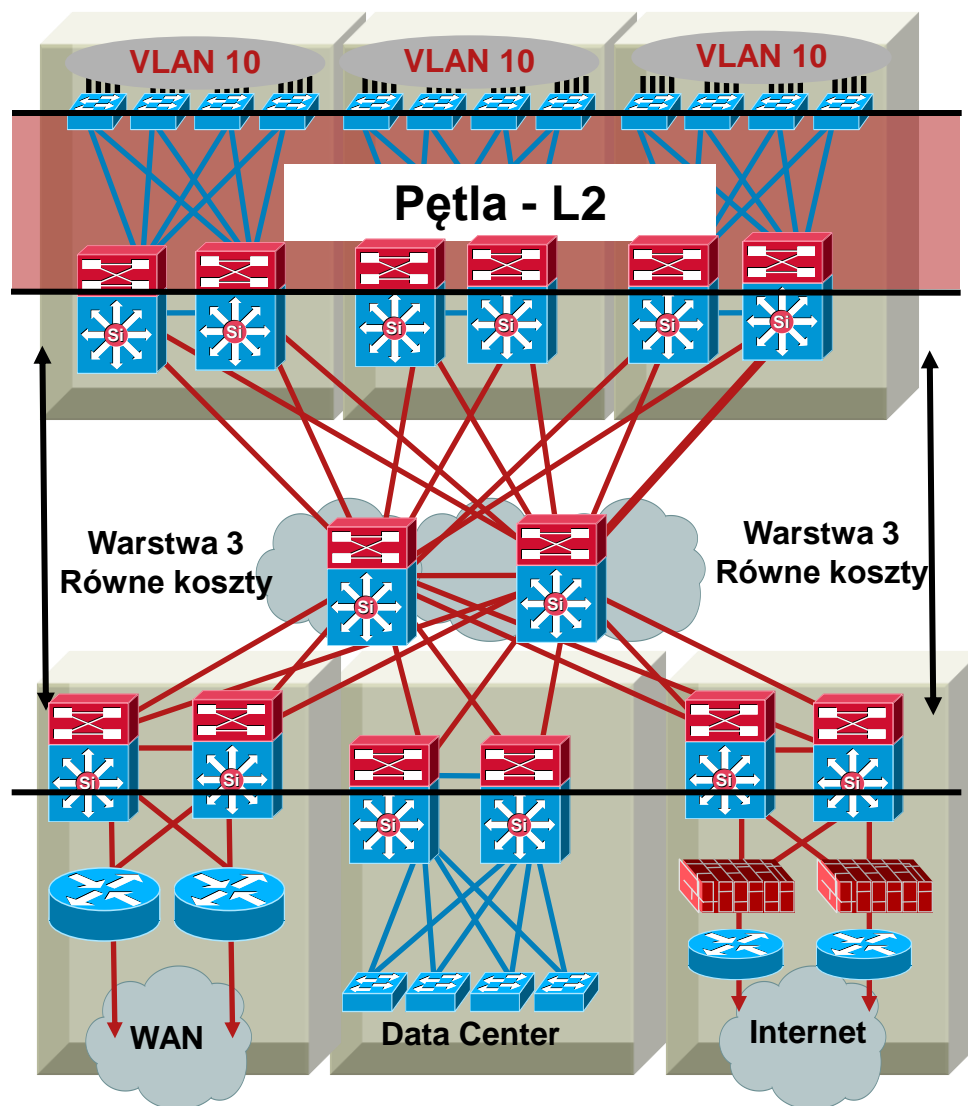
Wiele funkcjonalności – to nie tylko łączność



- Agreguje urządzenia
- Funkcjonalności warstwy 2 i 3; zbieżność, niezawodność, bezpieczeństwo, QoS, IP multicast, ...
- Inteligentne usługi: QoS, granica zaufania, ograniczanie broadcastów, IGMP snooping
- Inteligentne usługi sieciowe: PVST+, Rapid PVST+, DTP, PAgP/LACP, UDLD, ...
- Catalyst® - zintegrowane bezpieczeństwo IBNS (802.1x), (CISF): port security, DHCP snooping, DAI, IPSG, ...
- Wykrywanie telefonów IP, zasilanie poprzez Ethernet, prywatne VLANy, ...
- Spanning Tree: Portfast, UplinkFast, BackboneFast, LoopGuard, BPDUGuard, BPDUFilter, RootGuard, ...

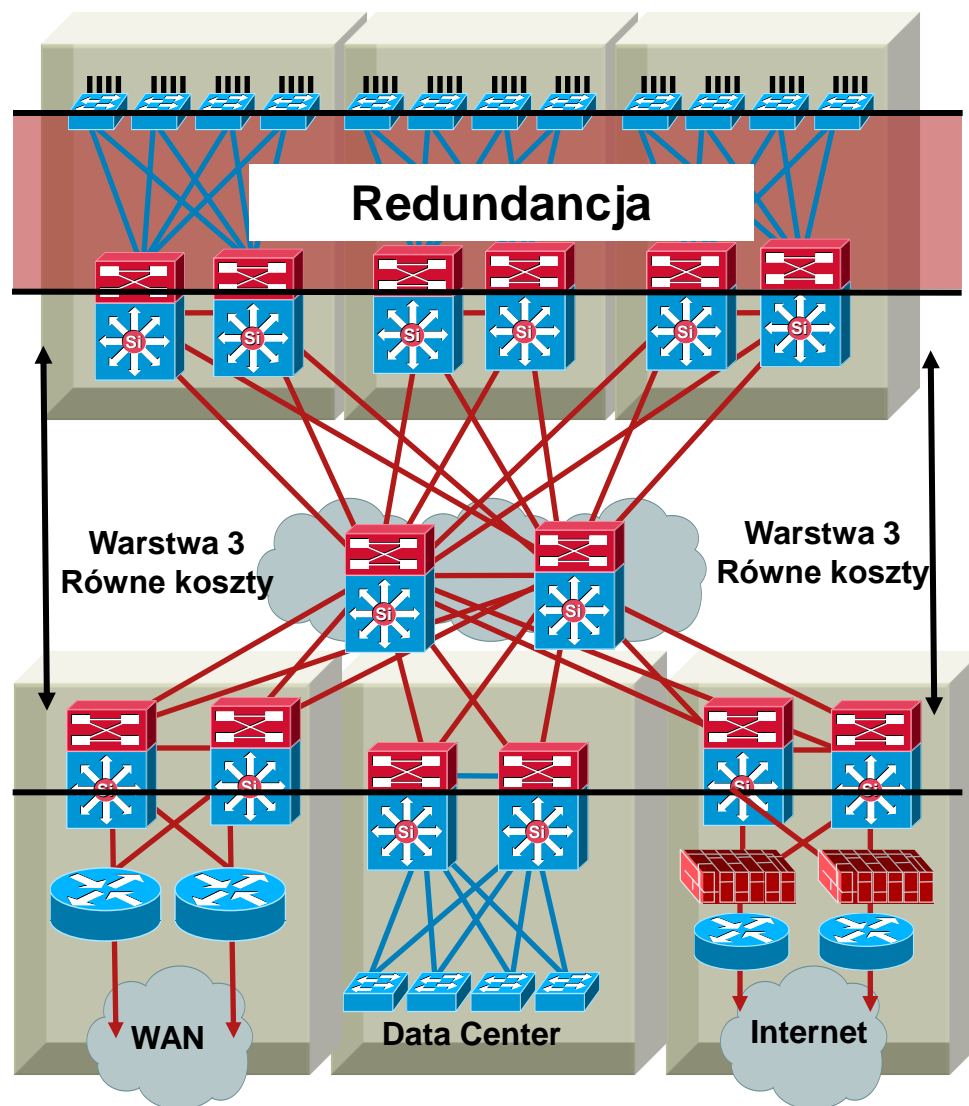
Warstwa dostępową – Spanning Tree

- **TYLKO jeśli to konieczne!**
- REP, FLEXLink, vPC są lepsze 😊
- Wymagane by uniknąć pętli po stronie użytkownika
- Rapid PVST+ zapewnia lepszą zbieżność
- Należy wykorzystać wszystkie możliwe narzędzia Spanning Tree
również bezpieczeństwa!



Warstwa dostępową – redundancja

- Zawsze osiągalny adres bramy domyślnej
- HSRP, VRRP lub GLBP
- VRRP, gdy kilku producentów
- GLBP gwarantuje możliwość równoważenia ruchu



Sieć kampusowa

Wysoka dostępność - narzędzia

poziom aplikacji



Global Server Load Balancing, Stateful NAT, Stateful IPSec, DNS, DHCP, IP SLA, Netflow

protokoły warstw wyższych



NSF/SSO, HSRP, VRRP, GLBP, Graceful Restart (GR): BGP, ISIS, OSPF, EIGRP, OER, BGP Multipath, Fast Polling, BFD, Incremental SPF

warstwa łącza



SONET APS, RPR, DWDM, Etherchannel®, 802.1d, 802.1w, 802.1s, PVST+, Portfast, BPDU Guard, PagP, LacP, UDLD, Stackwise, mPPP

poziom sprzętowy

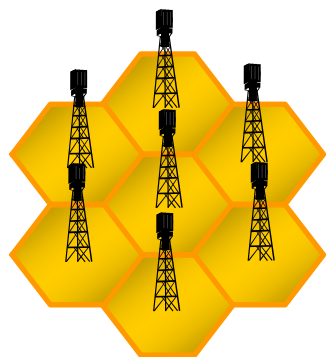


Redundantne Procesory (RP), Switch Fabric, karty (LC), Porty, Zasilanie, CoPP, ISSU, Config Rollback



A jak to zrobić “głębiej” w sieci?

Skalowanie sieci all-IP



20 Mbps

x50

Dostęp RAN
Ethernet

1Gbps x20

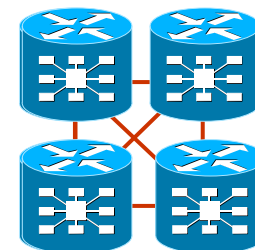
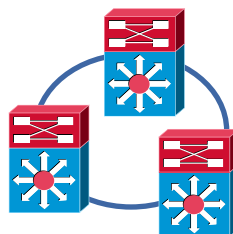
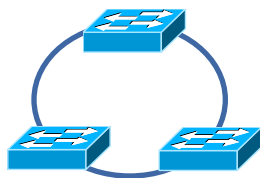
Agregacja RAN
IP/MPLS
10/100GE lub DWDM

20 Gbps

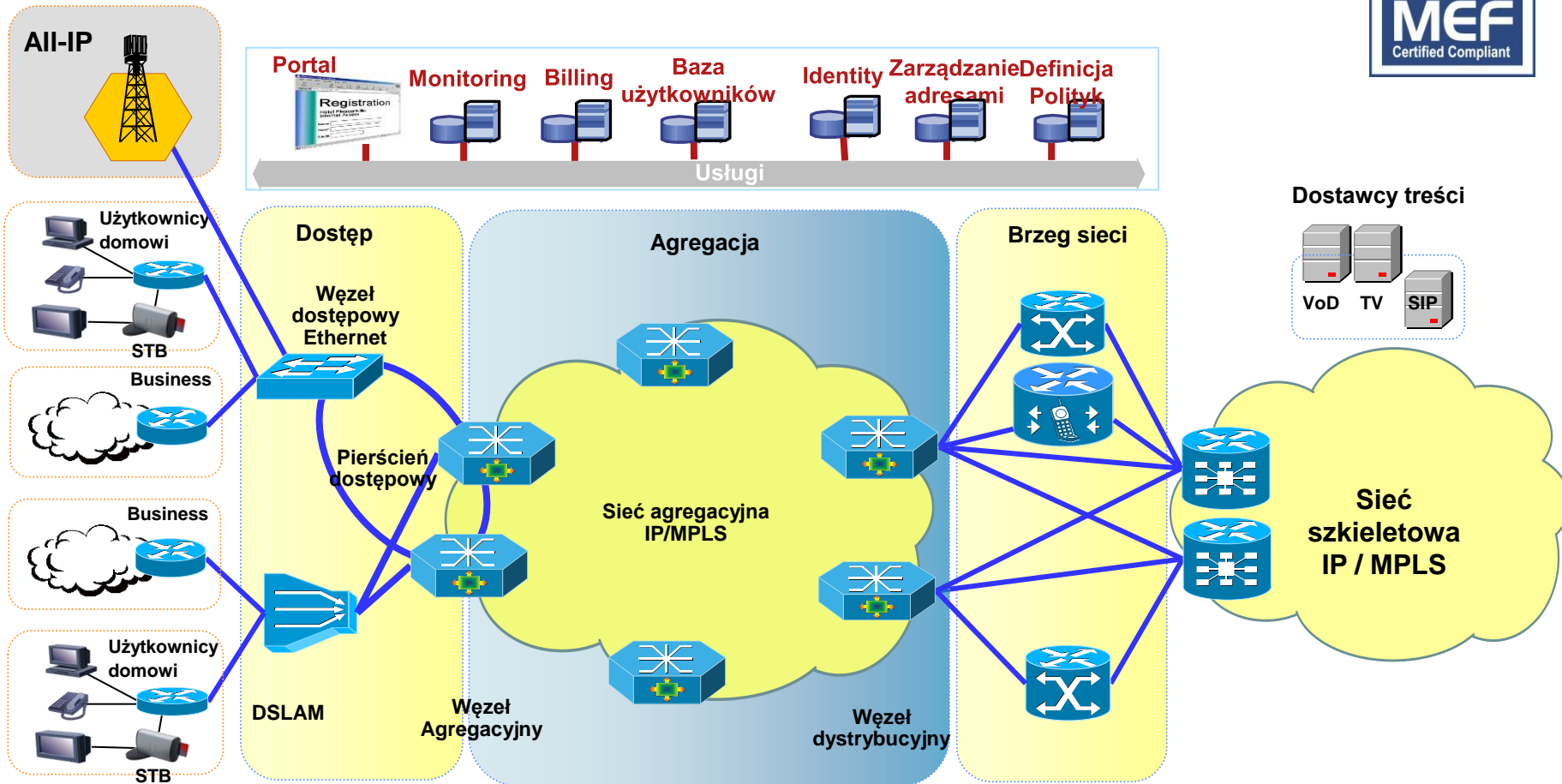
x10-50

Szkielet IP
IP/MPLS
DWDM

0.2-1 Tbps



Sieć operatorska

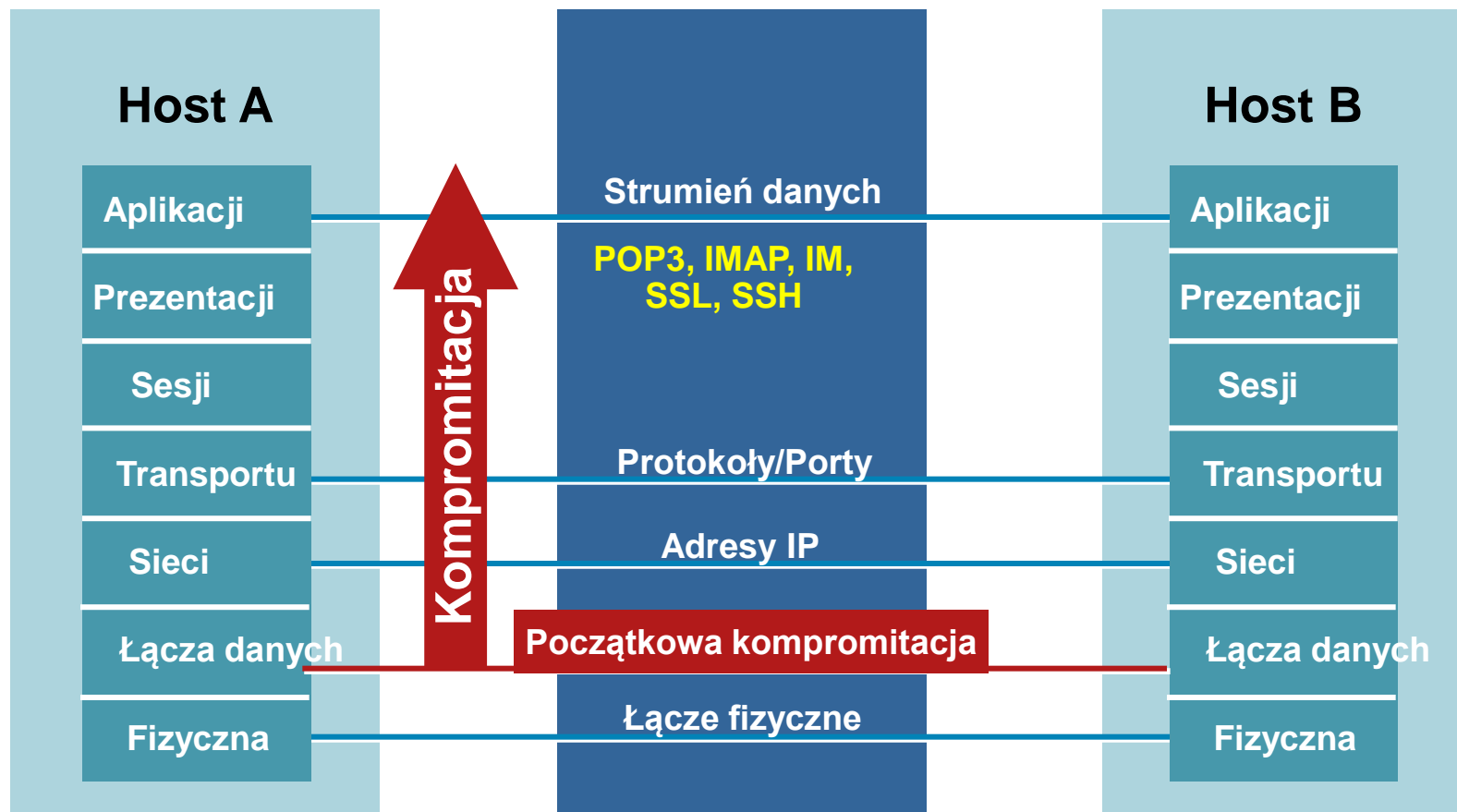




Przykładowa analiza - Bezpieczeństwo L2

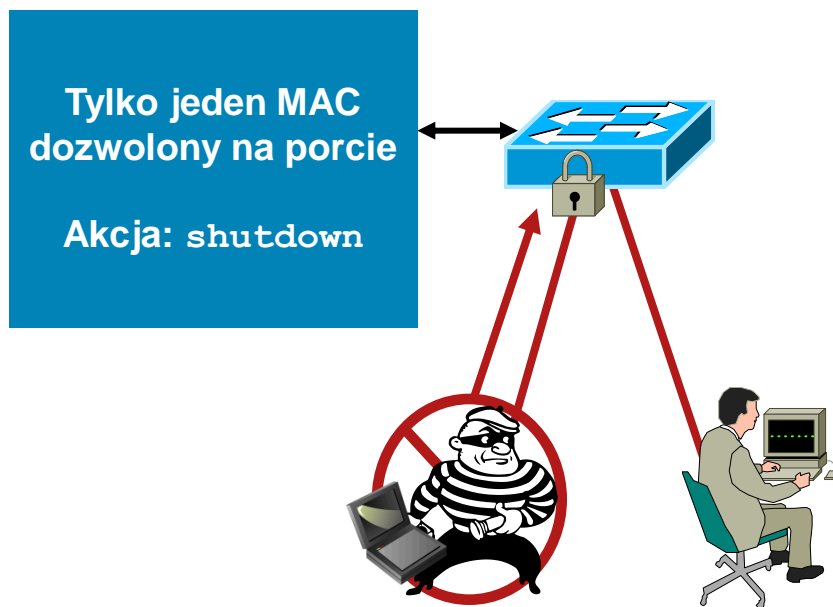
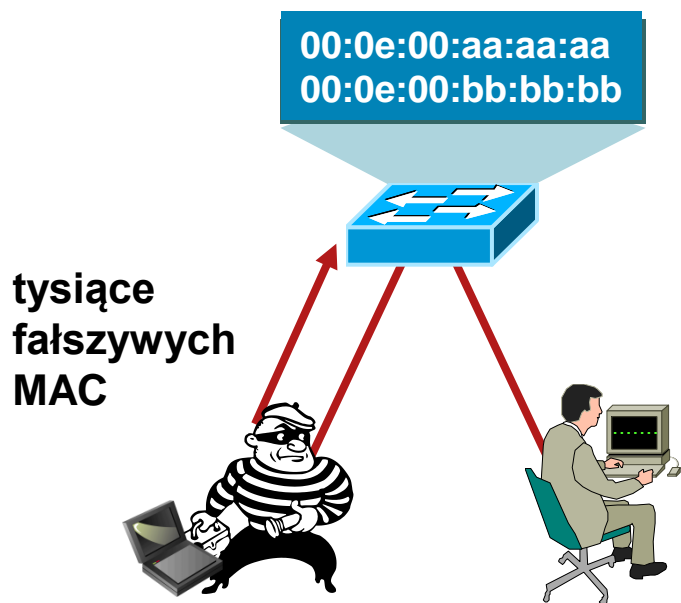
Warstwy niższe OSI wpływają na wyższe

- Kompromitacja warstwy niższej otwiera wyższe na atak – nie są tego świadome
- Bezpieczeństwo jest tak dobre, jak najslabsze ogniwo architektury
- Warstwa 2 może być **bardzo** słabym ogniwem



Obrona przed atakami na tablicę CAM

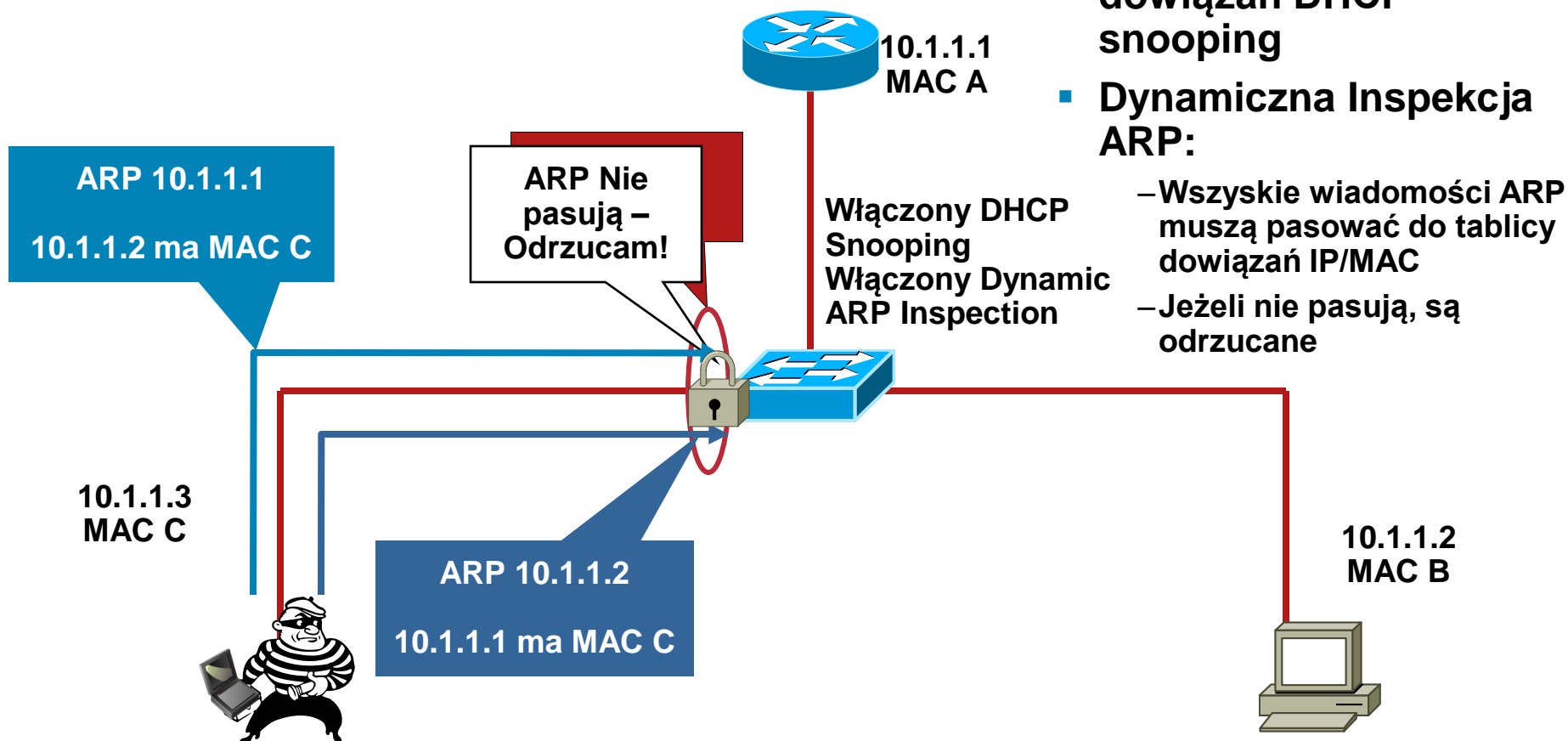
Port Security ogranicza ilość adresów MAC na interfejsie



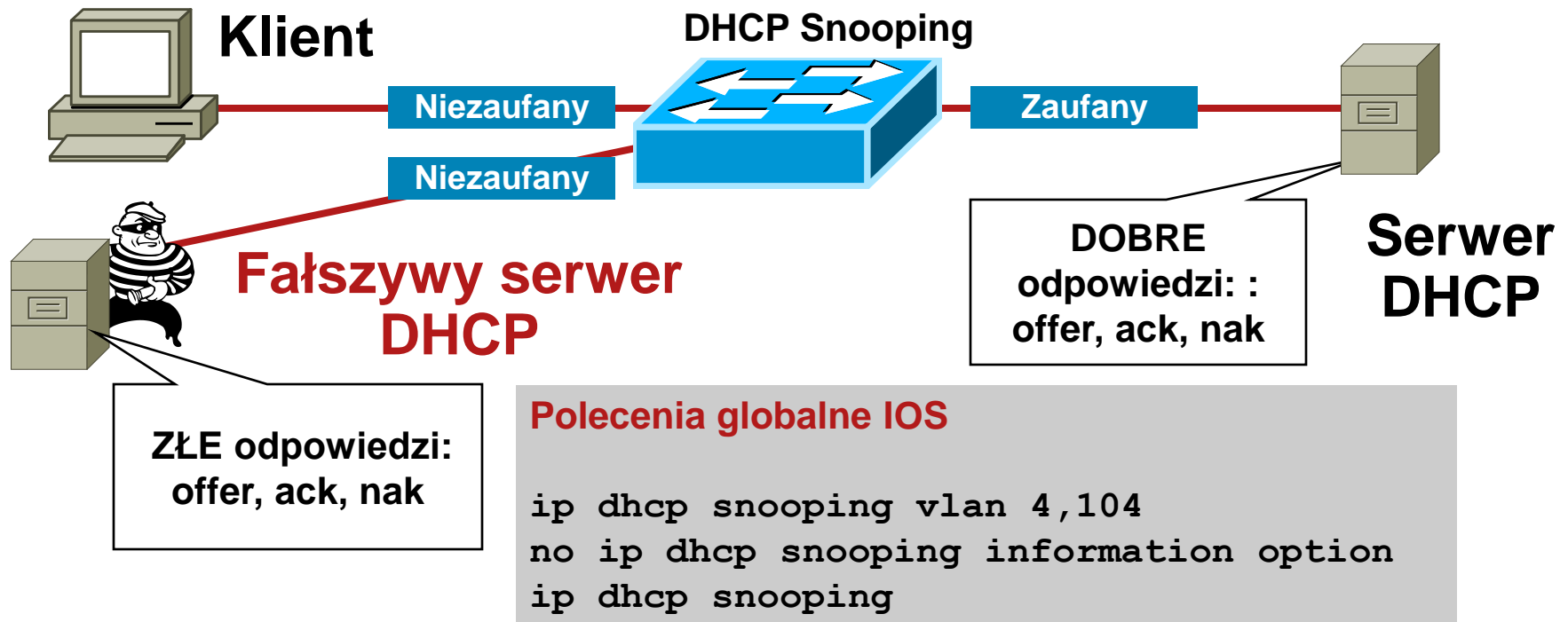
Rozwiązanie:

- Mechanizm Port security ogranicza atak MAC flood, wysyła wiadomość SNMP i wyłącza port

Ataki na ARP – ARP snooping



Ataki na DHCP – DHCP snooping



DHCP Snooping – port niezaufany

Polecenia na porcie niezaufanym

```
no ip dhcp snooping trust (Default)
ip dhcp snooping limit rate 10 (pps)
```

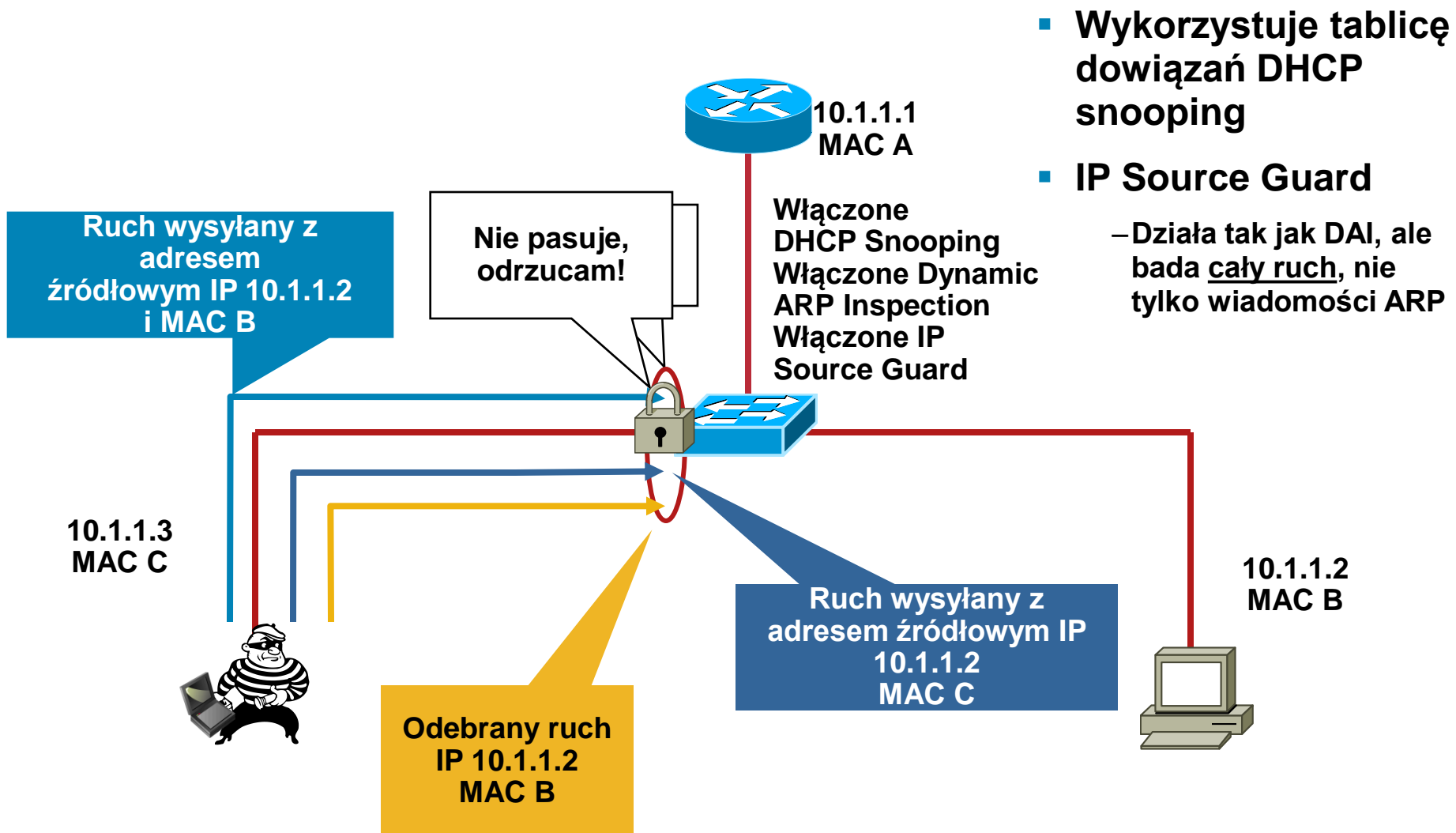
DHCP Snooping – uplink lub serwer

Polecenia na porcie zaufanym

```
ip dhcp snooping trust
```

- **Domyślnie wszystkie porty w VLANie są niezaufane**

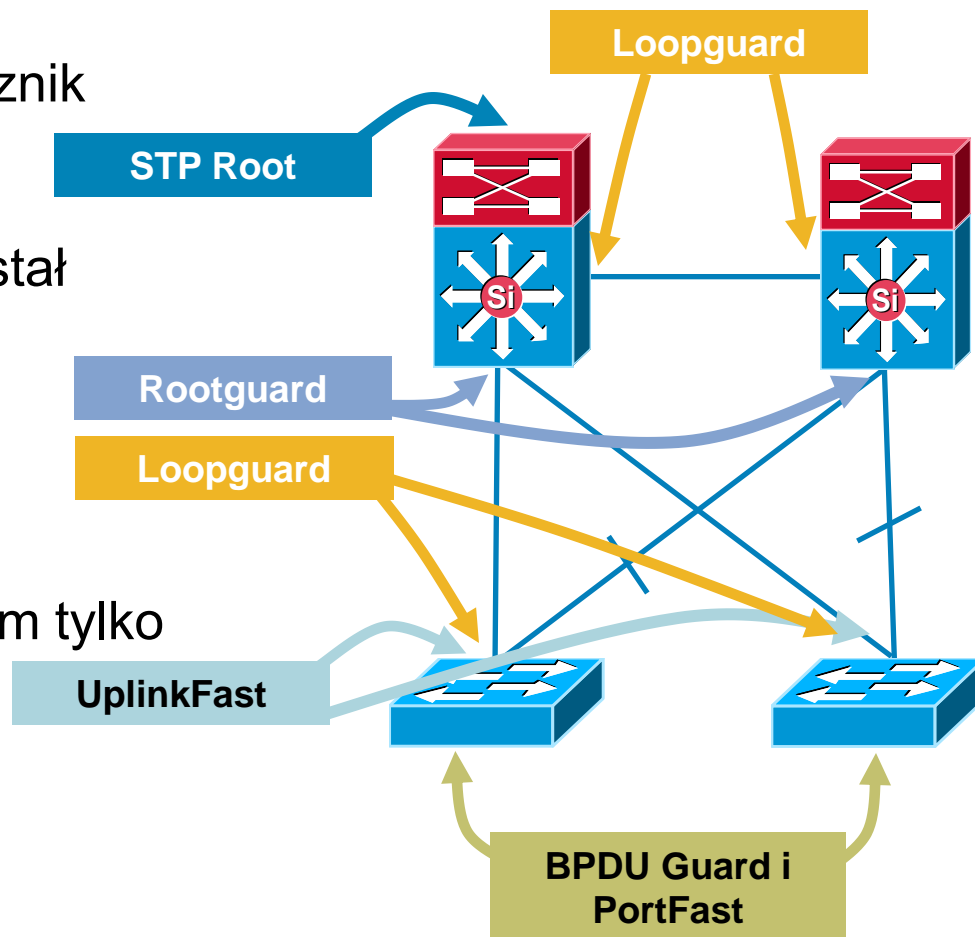
Ataki na sieć - IP Source Guard



Atak na Spanning Tree

Świadoma budowa i zabezpieczenie sieci

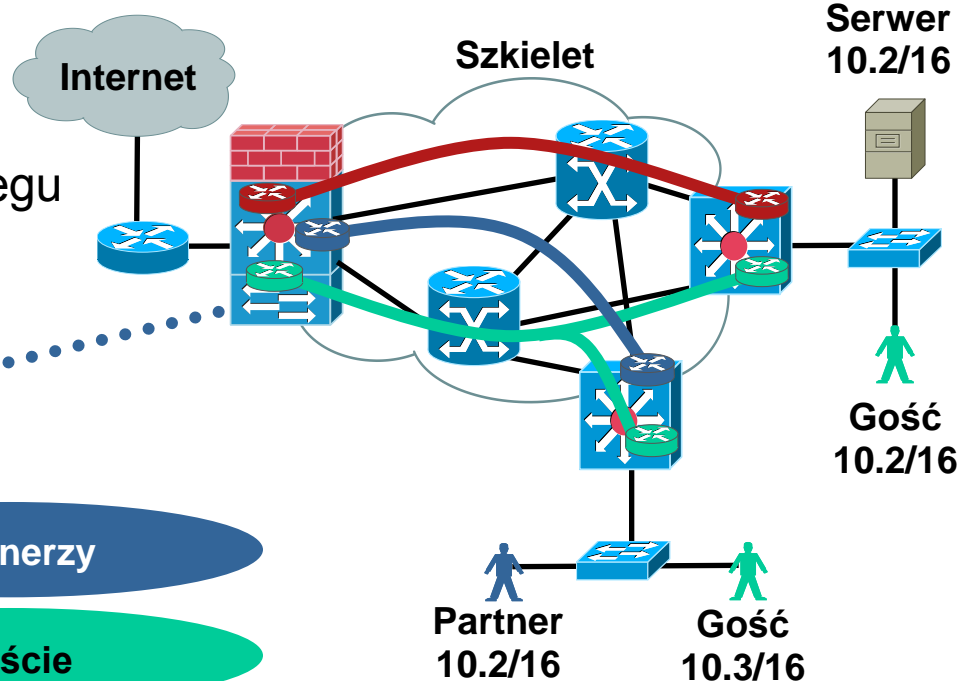
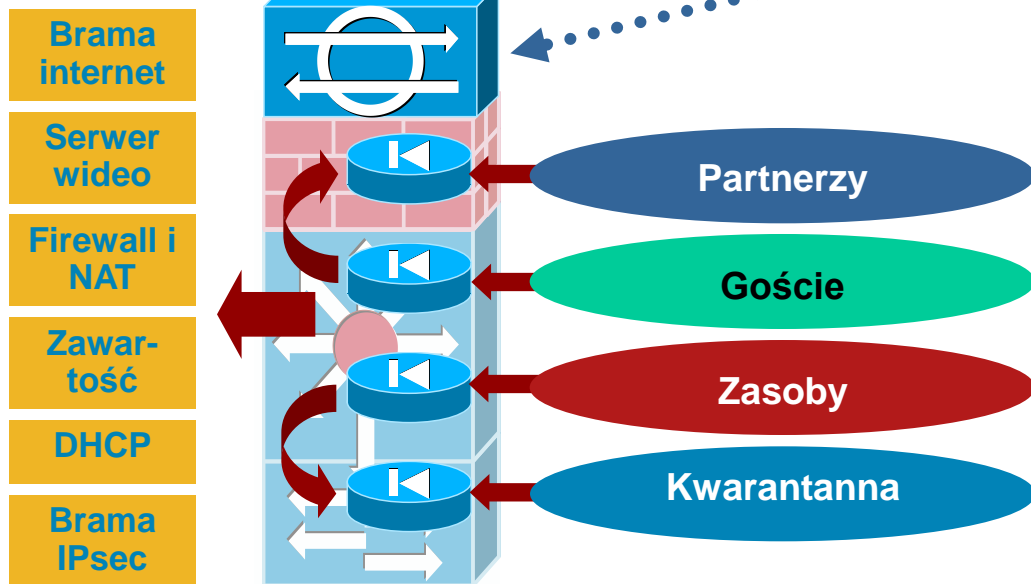
- Należy zdefiniować przełącznik Root
 - Root Podstawowy/Zapasowy
- Root zawsze tam, gdzie został zdefiniowany:
 - Rootguard
 - Loopguard
 - UplinkFast
 - UDLD
- Na przełączniku dostępowym tylko ruch od klientów:
 - BPDU Guard
 - Root Guard
 - PortFast
 - Port-Security
 - DAI/IP Source Guard



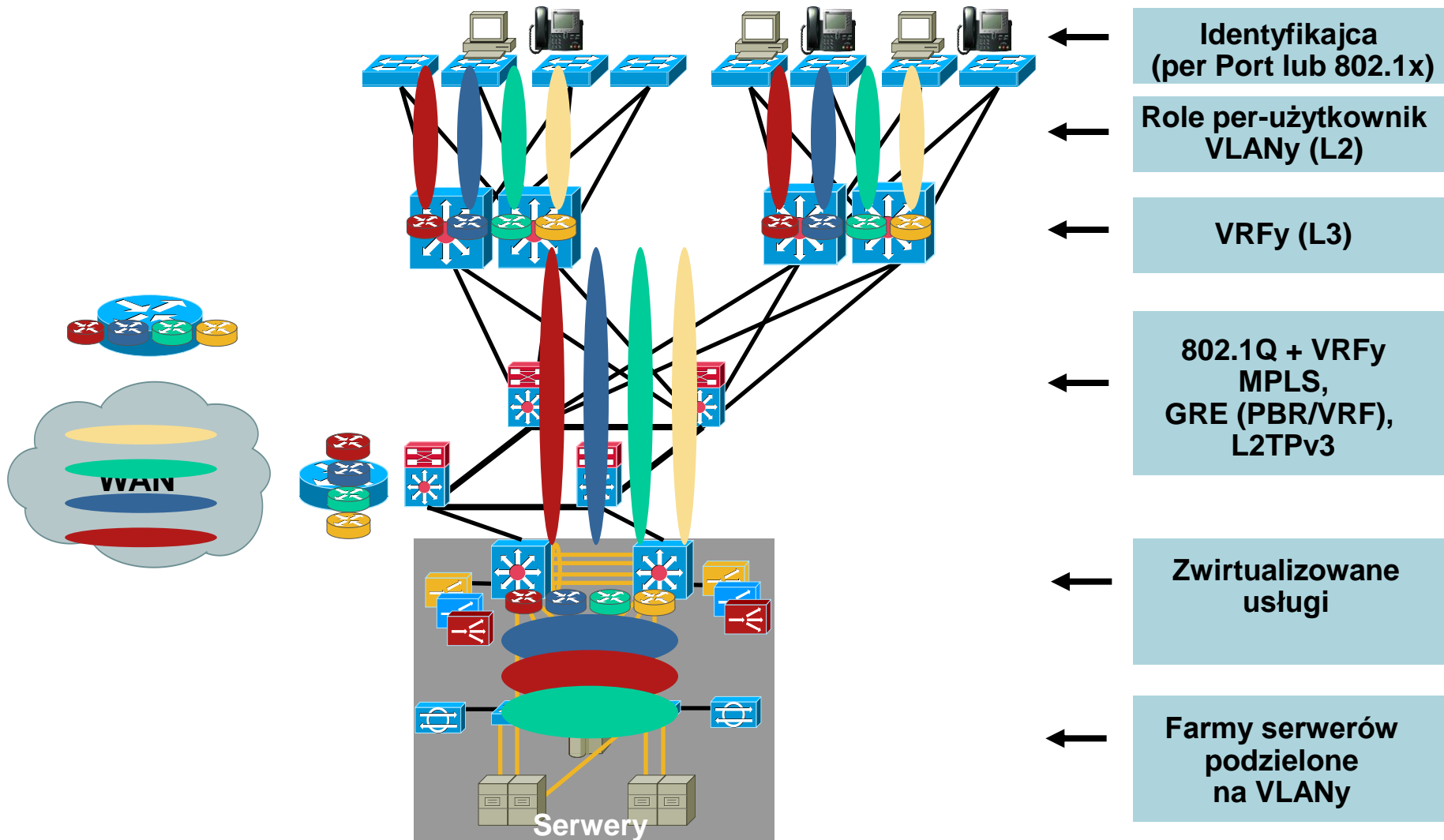
Dynamiczne pozycjonowanie użytkowników

- Użytkownik przydzielany do VLANu
- VLAN mapowany na VRF
- połączenie pomiędzy VRFami
- Usługi zcentralizowane na brzegu sieci dostawcy

Współdzielone dla grup:



Separacja ruchu





Podsumowanie

Podsumowanie

- Hierarchizacja nie rozwiązuje wszystkich problemów sieciowych, ale...
 - Pozwala dokładnie dopasować urządzenia do ich funkcji w sieci
 - Ułatwia planowanie rozwoju
 - Ułatwia utrzymanie sieci

